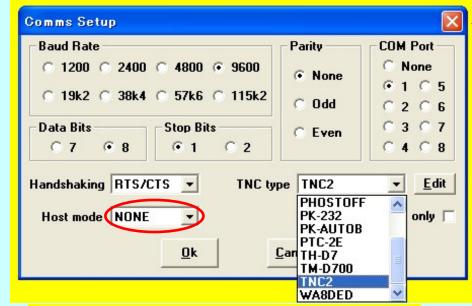
# ★SET UP -> Comms Setup





- ★初めて設定をする時、各項目を選択すると「F1押してHelpを 見よ」と案内されますが、「X」で閉じてしまい、もう一度項目を 選択すれば、設定画面が開きます。(親切なソフトです)
  - ・UI-View32をインストールしたPCを、TNCやTM-D710/TH-D72などに接続して使用する場合に必要となる設定です。
- Internet接続のみで使用する場合はここの設定は必要なく、"COM Port" = None を選択し、"OK"をクリックしてこの窓を閉じます。
- =以下TNCやTM-D710/TH-D72などを接続する場合に設定=
- "Host Mode"「NONE」を選択すると、"TNC type"の窓が開きますので、 使用するTNCに近い「TNC type を選択」します。
- "Edit"をクリックすると、TNCのイニシャライズ、クローズ処理のコマンドファイルの編集が出来ます。(ちょっとベテラン用) ほとんどのTNCは編集の必要は無いようです。
- "Baud Rate","Parity","COM Port"は使用するPC,TNCの<mark>設定に整合</mark> させてください。
- •UI-View32を使用したデジピーター運用など行う場合は、
  "Host mode"で「Kiss」を選択し、Kissモードで運用します。
- •「Kiss」を選択すると図2 が表示されますので、"Easy Setup"で使用しているTNCタイプを選択すると、一般的な設定が自動でなされます。
- ・もちろん"Into KISS"、"Parameter"等を手動で設定することも可能です。

Station Setup

Unproto port

Beacon comment

"Hachi" in Tokyo JAPAN

Callsign

JF1AJE

Latitude

APRS

35.44.20N

Unproto address

Locator

UI-View Tag X

by JF1AJE(不許複製·転載)

2011/04/17 一部修正

PM95QR

### 自局に関する情報および[自局BEACON]発信に関する設定です。

"Latitude"、"Longitude"の入力には特に注意してください。
「APRSに関する情報」→「自局座標の求め方」を参照し正しい座標を入力しましょう。(多くの局がここの入力をミスっています。)
GPS受信機を接続していても、ココの設定は必須です。

"Unproto Port" は、「1」。

"Unproto Address" は、TNCを接続している場合、自局BEACON、および [Status BEACON]を無線送信する時の[Distination],[DigiPass] の設定です。 とりあえず「APRS」で良いです。

ここはあくまで[自局BEACON、Status BEACON]に対する設定で、 [Message] 交換や[IGate]により無線送信するときの[DigiPass] とは 異なります。

"BEACON comment" は、[自局BEACON]に乗せて発信するコメント を入力 します。 一般的には、QTH,QRA等が多く見られます。

"UI-View Tag"を選択すると、他局のUI-View32がこれを認識して、
[Station List]に[+,-]まマークを付けたり、BEACONにUI-View32のハーション情報を載せたりします。 特段の理由が無い限り、ここは「チェック」です。

"Beacon interval(mins)" は、定期的に送信する[自局BEACON]の発信に関する設定です。とても重要な設定です。

"Fixed" : 固定局の無線ビーコン発信間隔(30分以上)

"Mobile" :移動時の無線ビーコン発信間隔。(1~3分以上)

Mobile である。 "miles/km":移動時、ここで設定した距離分移動すると、ビーコンが発信されます。停止中もしくは移動量が少なくとも、"Mobile"で

設定した時間間隔で最低1回はBEACON送信されます。

"Internet": Internet接続時、APRS ServerへBEACONを送る間隔です。固定、移動とも同じ間隔です。(移動1~3分以上、固定30分以上)

"Symbol" :自局ビーコンを発信すると、世界中のAPRS局の地図上に、貴局が表示されます。どのような[Symbol](アイコン)で表示させるかの設定です。

"Compress Beacon" :BEACONデータを圧縮して送信します。回線占有率が気になり始めたら、使用しなくては ならないかも知れませんが、今は「未チェック」でよいです。(圧縮ビーコンを読めないソフトもあります)

\*固定局:GPS受信機が接続されていないとき、UI-VIEWは自局が固定局と自動認識します。

Beacon interval (mins) Fixed 30 Internet 30 Mobile 0 Symbol Oʻly Home Compressed Beacon GPS symbol O'ly **—** <u>0</u>k Cancel Rec Veh'le Rec Veh'le Red Cross Repeater 〈図.3〉 Restaurant Restrooms Rover RSGB Sat/Pacsat

Longitude

139.24.07E

## ★SET UP -> Status Text

### 自局情報(任意の付加情報)を定期的に送信する (未設定でもOK)



"Status Text" には、自局のWebアドレスやその他報知したい内容を入力します。ディフォルトでのままもOKです。 [\$VERSION]は、自動的にUI-View32のバージョン情報に置き換わります。 例えば「Hachi in Toyko, running \$VERSION」と入力すると、[Hachi in Toyko, running UI-View32 V2.03]と送信されます。 これまでに入力した「Status Text」は、ドロップダウン・リストに加えられていますので、そこから選択することも可能です。 削除は、リストから選択して、Ctrl+Dを押してください。

"Interval(mins)" は、[Status Text]を送信する間隔の定義です。(ディフォルト60分。30分以上推奨) この機能を停止するには、テキスト入力欄を空白のままにしておくか、送信間隔を「0」にしてください。

"Send best DX"をチェックすると、貴局が無線で直接受信した最遠局情報が「Status BEACON」として送信されます。

"Time stamp" は、最後に[Status Text]を変更した時刻が自働入力されます。

他の局から受信した「Status Text」は、「Details window for the station」で見ることが出来ます。

ここの設定はほとんど意味を持ちませんので、未設定でOKです。

## ★SET UP -> WX Station Setup

APRS気象局運用時の設定です。ベテラン向け。未設定でOKです。

# ★SET UP -> Digipeater Setup

「Digipeaterとは何か」を知っている局長さんが設定する項目。(要Kisstート運用)

# ★SET UP -> Meteor Mode Setup

APRSで流星散乱通信に挑戦!(する時の設定)(むやみに設定すると大変なことに!!)

# ★SET UP -> GPS Setup

### PCにGPS受信機を接続して移動運用する場合の設定

固定局ではGPSを接続する必要はありません。(本項を読飛ばしてください)

"Baud Rate"、"ComPort" はGPS受信機とPCの接続ポートを入力。

尚、[HSP]等を使用して1つのCommポートにTNCとGPS受信機両方を接続するときは、ここでTNCと同じポートを設定する。(ベテラン向け)

"Show GPS cross-hairs" は、GPSから得た自己位置に十 マークを表示する 機能で、チェックすると図6 が表れるので、いろいろ設定を変えて好みの表示を 見つけましょう。

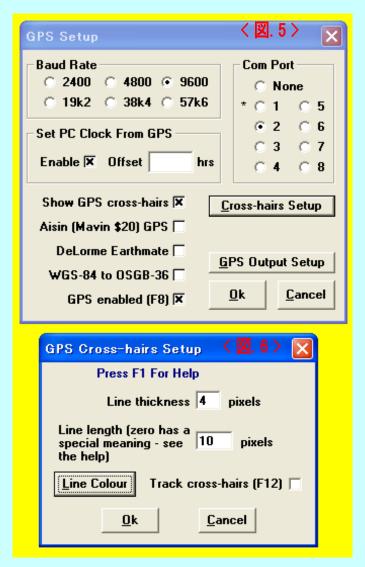
"Line thickness" :表示線の太さ
"Line length" :表示線の長さ
"Line Colour" :表示線の色

("Line length"に「0」を設定すると.....試してみてください)

"GPS Output Setup" は、GPS受信機から受信したデータをそのまま他のCommポートへ出力するための設定です。(ベテラン向け)

"GPS enable[F8]" をチェックすると、GPS受信機からのデータが有効となります。
つい忘れてしまうので、要注意。

その他の項目は、設定不要。



by JF1AJE(不許複製・転載)

# ★SET UP -> APRS Compatibility

08.ipg

### UI-View32とAPRS仕様との互換性に関する設定 (未設定でもOK)

このダイアログではUI-View32とAPRSの間の互換性のレベルをコントロールします。

注意 - "UI-View(32) extensions" をチェックすると、APRSプロトコルには無いUI-View32独特の機能を有効にすることが出来ます。

周囲の多くの局がUI-View32を使用しており、APRSプロトコルとの互換性が重要ではない場合以外は、"UI-View(32) extensions"は有効にすべきではありません。

日本ではUI-View32利用者が圧倒的なので、チェックしてもさほど問題ではありませんが、海外局とコンタクトする局は、チェックははずしておいたほうが無難(ディフォルト)です。

#### "Unproto address"

APRSフォーマットのメッセージの送出先アドレス。「CQ」「APRS」「BEACON」等がありますが、ディフォルト「APRS」のままでOKです。

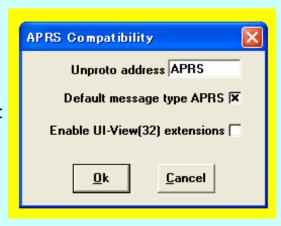
注意-「UIVIEW」は使わないでください。APRSプログラムでは認識できません。

#### "Default message type APRS"

ここをチェックすると、これまでコンタクトしたことがない局にメッセージを送るときは、UI-View32はAPRSフォーマットのメッセージを使います。 ここは「チェック」。

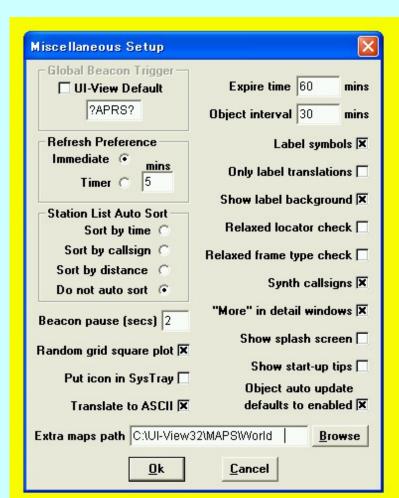
#### "Enable UI-View(32) extensions"

このオプションがチェックされないと、UI-View32の(APRSと互換性がない)機能は使用できなくなります。常にAPRSフォーマットが使用され、受信されるUI-View32フォーマットのメッセージ拡張機能は無視されます。ビーコンの"UI-View32タグ"は{UIV32N}のように、「N」が記述されます。 他のUI-View32使用局のステーションリストで、あなたの callsignの「U」が「一」と表示されます。 これは、貴局がUI-View32拡張機能をOFFにしたことを示しています。



### その他もろもろに関する設定(とりあえずディファルトでもOK)

☆ ここの設定項目は、少し掘り下げた機能に関するものになってきます。「こんな設定があるんだな」程度に読んで頂ければOK。



[Global Beacon Trigger]

"Action"->"Query All Stations"を実行した時送信される「Message」の定義。

[Auto Refresh Mode]

ここでは、BEACON発信局が移動したとき、いなくなったとき、Symbol表示継続時間切れの場合に、どのように画面をリフレッシュするかを定義。「Immediate」: 移動、削除、期限切れの各タイミングで常に画面をリフレッシュ。「Timer」: 設定した「mins(分)」毎にリフレッシュ。

**[Station List Auto Sort]** 

"Station List"が更新された時の"LIST"のソート方法の選択。

「Sort by time」 : 時刻の新しいもの順。 「Sort by callsign」callsigns」: のアルファベット順。

「Sort by distance」 : 距離間遠い順

Internet Serverに接続している場合は自動ソートは停止されます。

[Beacon pause]

複数のポートを使用しいている時、各ポート間の信号送出の休止時間を定義。 この設定が関係する局はまだいませんよね。

[Random grid square plot]

面白い機能です。どのような機能なのか、調べてみてください。(運用には無関係)

[Minimize in SysTray]

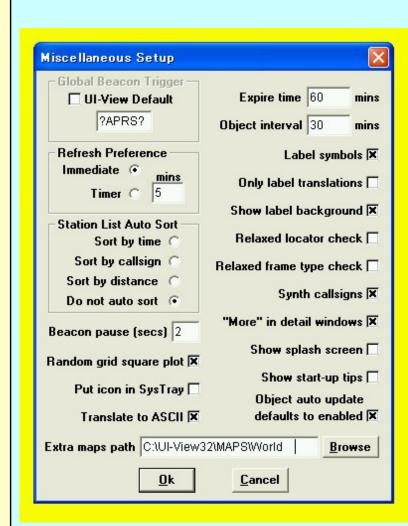
"Map window""Message window"を最小化した時にそれらは SysTray でアイコンとして表示されます。

[Expire time]

ビーコンが最後に受信されてから、この時間の間、"Symbol"として画面に残されています。

デフォルトは60分です。これは30分間隔でビーコン発信している局を継続表示するのにマッチした設定です。

もし一度受信した局をずっと継続して表示しておきたい場合は、「O」を設定。



[Object interval]

これはあなたが作った全ての"Object"の送信インターバルの設定です。

[Don't label symbols]

"局BEACON"や"Object BEACON"が"Symbol"として地図に表示されるときに、 "Svmbol"に"LABEL"が表示されません。

◇"Symbol":地図上の局やオブジェクトの位置を示す印(家や車などのマーク)
◇"LABEL":シンボルに付加されるコールサインなどの文字表示

[Only label translations]

"Edit Translations dialogue"の項において設定した「Translations」局の"LABEL" だけが表示されます。

[Relaxed locator check]

ŪI−View32は受信した"局BEACON"内容からIARUロケーターを探し、認識する ことが出来ます。

[Relaxed frame type check]

ディフォルトでは、UI-View32は常に受信フレームをチェックしており、UIフレーム 以外の全てのフレームを捨てます。

**Synth callsigns** 

ŪI-View32は"WAVBITS"サブディレクトリーにあるWAVファイルを使用して、 コールサインのアナウンスを行います。(MS Agentの方がずっと良いです)

[More in detail windows]

局の情報を見る時("Station List"のコールサインもしくは地図上の"Symbol"のダブルクリック)に詳細情報が合わせて表示されます。「ON」が便利です。

[Show splash screen] [Show start-up tips]

\_UI-View32を起動するとき、"splash screen'""start-up tips"を表示するか否かの選択です。うっとうしいから「OFF」ですね。

Object auto update defaults to enabled

「Object Editor"での「オブジェクト位置自動更新」機能をディフォルトとします。

[Translate to ASCII]

UI-View32はWindowsの拡張ANSI文字コードも同等のASCIIに変換します。

Extra maps path

地図サブディレクトリ(デフォルト)のほかに、地図データを格納してあるディレクトリを指定してください。

CD上の地図をディレクトリ指定してUI-View32から呼び出すことも可能になります。

APRSを運用する最も簡単な方法は、APRS Serverに接続することです。ここの設定は重要ですので、必ず行ってください。

#### [Select One or more Servers]

接続したい"APRS Server"を選択します。(複数可) 先ずは下記内容を実行して、日本国内のServerを登録し接続しましょう。

リスト上で左クリックしてからキーボードのインサートキーを押して、 新しいサーバー名 "aprsjp.net:14579"を入力後、リターンを押してく ださい。

"aprsjp.net:14579"がリストに追加されたら、チェックします。 (他のサーバーのチェックは外はずしてください。)

#### [APRServe logon required]

「チェック」です。接続しようとしているサーバーが、"Local Server"で 無いなら、ここはチェックです。

#### [Text to send on connection]

これは、プロキシーなどを使用する場合に利用します。通常は空欄のままでOKです。

#### [Validation number]

UI-View32登録時に入手した

「APRServe validation number」を入力してください。

#### [Enable auto reconnect]

「チェック」です。UI-View32のサーバーへの接続が切れた場合に、 自動再接続を試みます。

#### [Extra log on text]

ここに記述された内容は、Server接続時にServerへ送られます。 "filter"機能をサポートしているServerへ、ユーザーが定義した filterコマンドを送る場合などに使用します。今回は空欄でOKです。

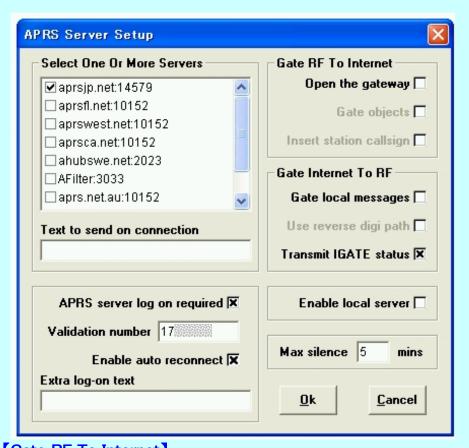
#### [Max silence]

「O」です。(この機能をOFF)

ここに設定した時間何のデータも受信しなかった場合、"APRS Server" または接続に関するトラブルと判断し、強制的に接続をきります。

#### [Enable local server]

UI-View32をLocal Serverとして稼動させたい場合、ON。



【Gate RF To Internet】 【Gate local messages】 【Use reverse digi path】 【Use reverse digi path】 【Transmit IGATE Status】 "IGate"に関する設定です。"IGate"とは何か、そしてその 危険性が理解できるまではチェックしないでください。

11.jpg

### CallSign、Messageの音声合成読上げに関する設定

MSエージェントによってコールサインやメッセージを音声合成で読み上げる機能をサポートします。キャラクターの漫画も出てきて、愛嬌のある動きを行います。この機能を使うには、別途MSエージェントをPCにインストールしなくてはなりません。

#### 【MS Agent」のインストール】 (2005年末のURL)

- 「Welcome to Microsoft Agent」のWebを開く (http://www.microsoft.com/msagent/)
- 「Download Microsoft Agent」を選択
- 「Downloads for end-users」を選択
- \*"Download the Microsoft Agent core components (395 KB exe)"をダウンロード = 1 MSagent exe
- 「Microsoft Agent character files(喋るキャラクターのソフト)」のプルダウンメニューから
- "Genie", "Merlin", "Peedy"などを選択してダウンロード = 4Genie. exe, Merlin. exe, Peady. exe
- ·「Text-to-speech engines」のプルダウンメニューから
- "LemOut & Hauspie TruVoice TTS engine—American English(1MB)"を選択してダウンロード =③tv enua. exe
- ・「SAPI 4.0 runtime support」の項目で
- \*"DownLoad the Microsoft SAPI 4. Oa runtime binaries (824 KB exe)"をダウンロード = ②spehapi, exe
- ・1/2/3/4の順番で実行。完了メッセージは出てきませんが、ここまでで「MS Agent」がPCにインストールされています。

#### 【初期設定】<図34>

MS Agentを使用するためには、予め「Main Screen」→[Options]→[Sound Enable]をONしておく必要があります。 OFFですと「MS Agent」の設定もできません。

#### [Language]

MS Agentが使う言語の選択です。プルダウンメニューから、「ENGLISH(USA)」を選択してください。

#### [Character]

どの「Character(キャラクター:オウムとか男性とかいろいろあります)」を選択するかの設定。UIーVIEW32には 2つのキャラクターが予め搭載されています。キャラクターによっては、画像が出ない(音声合成のみ)ものもあります。

#### [Message preamble]

MS Agentが貴局宛の受信メッセージを読み上げる直前に読み上げる内容を定義します。たとえば、「Message from」とか。
(メッセージ読み上げの前に必ず発信局のコールを読み上げます。その前に読み上げる内容を設定します。)

#### [Use for beacons]

ONにすると、ビーコン受信時に発信局コールサインを読み上げます。

#### [Use for DX Spots]

ONにすると、DXスポット情報を受信時に読み上げます。

#### [Test]

TEST釦を押すと、「Test Text]に入力した内容を試験的に読み上げさせることが出来ます。





UI-View32が取り込んだBEACONをここで設定する条件で表示したり表示させなかったりします。 APRS Serverから受信するデータを選別する"filter機能"との組合せで、さまざまな設定が可能になります。

(とりあえずディフォルトでOKです)

Exclude/Include Lists		
Press F1 and read the help! It is not obvious how these lists work, and it is different to some previous versions of UI-View32.		
Exclude Callsigns and Object Names	Exclude Destinations	Exclude By Posit Type Stn Obi
		Exclude fixed stations
		Exclude wx stations
		Exclude mobile stations
		Exclude By Traffic Type
		Exclude digi'd stations
		Exclude IGATE'd stations
		Exclude internet traffic
Messages		
		Exclude IGATE'd messages 🗆
Ignore destination with Mic-E 🗵		Exclude internet traffic
Exclude By Symbol Type		Exclude stations more
Clear <u>A</u> ll Exclusions		than miles away
Enable exclusions X		<u>O</u> k <u>C</u> ancel

**[Exclude Callsigns and Object Names]** 

コールサインに関する表示、非表示の設定。ここに記述したものは、基本 的に非表示です。ワイルト・カート・「\*」利用可。

「J4\*」は、「J41」で始まる全ての局を非表示にします。 最近追加された機能で、「!」を先頭に記述することで、「表示する局」の 定義が出来るようになりました。

「!J\*」は、頭が「JIで始まるすべての局を表示。

**(Exclude Distinations)** 

上記と同様の機能を"Distination"に対して定義する欄です。 「GPS」と定義すると、"NAVITRA"局(DistinationがGPS)を非表示に することが出来ます。

【Ignore destination with Mic-E】
"Destination"が"Mic-E"で圧縮された局を非表示にします。

【Exclude By Symbol Type】 非表示にしたい"Symbol"を選択できます。

[Clear All Exclusions]

全ての"Exclude"指定を削除します。

Enable exclusions

「チェック」すると"Exclude"指定が有効になります。

**Exclude By Posit Type** 

E-コンの種類によって"Exclude"する内容を設定します。

[Exclude By Traffic Type]

パケットの経路によって"Exclude"する内容を設定します。

Exclude stations more than miles away 自局から何Km以上離れている局を"Exclude"します。

## ★SET UP -> Auto Track List

13.jpg

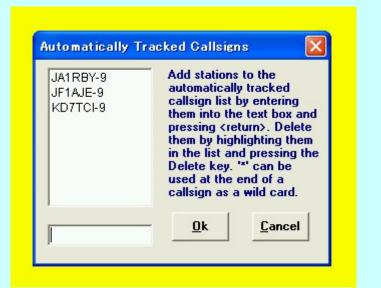
### 自動的に指定した局の最適表示画面を選択する。

#### [Automatically Tracked Calsign]

ここにリストした局のビーコンを受信すると、自動的にその局を表示するのに最適な地図(最大縮尺)に切り替わり、表示します。

複数設定している場合は、それら全ての局が含まれる最大縮尺の地図表示になります。

リスト局が移動すると、表示地図も自動で切り替わります。(地図がインストールされている場合)



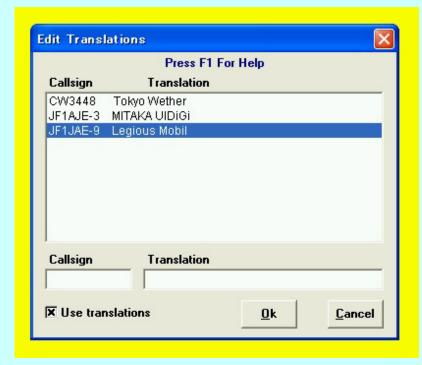
## ★SET UP -> Edit Translations

コールサインの読み替え機能です。使い方によってとても有用な機能です。

(とりあえずディフォルトでOKです)

"Callsign"に入力したコールを"Translation"に入力した内容で読み替えて表示します。

たとえば右図の設定では、通常「JF1AJE-9」と地図に表示されるところ、「Legious Mobile」とラベル表示されます。



#### (とりあえずディフォルトでOKです)



## ★SET UP -> Colors

16.jpg

#### (とりあえずディフォルトでOKです)

"Monitor"画面の文字、背景および、"Grid Squares"の表示色の設定です。 UI-View32の色に関する設定はココ以外にも何箇所か存在します。

