# ★SET UP -> Comms Setup



## ★SET UP -> Station Setup

## 自局に関する情報および[自局BEACON]発信に関する設定です。

"Latitude"、"Longitude"の入力には特に注意してください。
「APRSに関する情報」→「自局座標の求め方」を参照し正しい座標を入力しましょう。(多くの局がここの入力をミスっています。)
GPS受信機を接続していても、ココの設定は必須です。

**"Unproto Port**" は、「1」。

"Unproto Address"は、TNCを接続している場合、自局BEACON、および [Status BEACON]を無線送信する時の[Distination],[DigiPass]の設定です。 とりあえず「APRS」で良いです。

ここはあくまで[自局BEACON、Status BEACON]に対する設定で、 [Message] 交換や[IGate]により無線送信するときの[DigiPass] とは 異なります。

"BEACON comment"は、[自局BEACON]に乗せて発信するコメントを入力します。一般的には、QTH,QRA等が多く見られます。

"UI-View Tag"を選択すると、他局のUI-View32がこれを認識して、 [Station List]に[+,-]まマークを付けたり、BEACONにUI-View32のバージョン情報 を載せたりします。 特段の理由が無い限り、ここは「チェック」です。

**"Beacon interval(mins)**"は、定期的に送信する[自局BEACON]の 発信に関する設定です。とても重要な設定です。

"Fixed" : 固定局の無線ビーコン発信間隔(30分以上)

"Mobile" 移動時の無線ビーコン発信間隔。(1~3分以上)

Mobile おうあみの気候にコンルに同時。、 「miles/km″:移動時、ここで設定した距離分移動すると、ビーコンが発信されます。停止中もしくは移動量が少なくとも、 "Mobile"で 設定した時間間隔で最低1回はBEACON送信されます。

"Internet" Internet接続時、APRS ServerへBEACONを送る間隔です。固定、移動とも同じ間隔です。(移動1~3分以上、固定30分以上)

"Symbol" :自局ビーコンを発信すると、世界中のAPRS局の地図上に、貴局が表示されます。どのような[Symbol](アイコン)で表示させるかの設定です。 "Compress Beacon" :BEACONデータを圧縮して送信します。回線占有率が気になり始めたら、使用しなくては ならないかも知れま せんが、今は「未チェック」でよいです。(圧縮ビーコンを読めないソフトもあります)

\*固定局:GPS受信機が接続されていないとき、UI-VIEWは自局が固定局と自動認識します。

Station Setup Latitude Callsign Lonaitude Locator JF1AJE 35.44.20N 139.24.07E PM95QR Unproto port Unproto address APRS 1 **Beacon comment** "Hachi" in Tokyo JAPAN UI-View Tag X Beacon interval (mins) 🔘 miles Fixed 30 0 Internet 30 Mobile 0 Symbol O'ly Home -Compressed Beacon **GPS** symbol O'ly Þ <u>0</u>k <u>Cancel</u> Rec Veh'le Rec Veh'le Red Cross Repeater < 図.3> Restaurant Restrooms Rover RSGB Sat/Pacsat

04.ipa

## ★SET UP -> Status Text

### 自局情報(任意の付加情報)を定期的に送信する (未設定でもOK)

Status Text				×
Status text VERSION [http://y7.net/jf1aje	D			•
Interval (mins)	Time stamp 290145z	Ok	Cancel	Send
	J			

"Status Text"には、自局のWebアドレスやその他報知したい内容を入力します。ディフォルトでのままもOKです。 [\$VERSION]は、自動的にUI-View32のバージョン情報に置き換わります。 例えば「Hachi in Toyko, running \$VERSION」と入力すると、[Hachi in Toyko, running UI-View32 V2.03]と送信されます。 これまでに入力した「Status Text」は、ドロップダウン・リストに加えられていますので、そこから選択することも可能です。 削除は、リストから選択して、Ctrl+Dを押してください。

"Interval(mins)" は、 [Status Text]を送信する間隔の定義です。 (ディフォルト60分。30分以上推奨) この機能を停止するには、テキスト入力欄を空白のままにしておくか、送信間隔を「O」にしてください。

"Send best DX" をチェックすると、貴局が無線で直接受信した最遠局情報が[Status BEACON]として送信されます。

"Time stamp"は、最後に[Status Text]を変更した時刻が自働入力されます。

他の局から受信した「Status Text」は、「Details window for the station」で見ることが出来ます。

05.ip



★ SET UP -> GPS Setup 07.jpg				
PCにGPS受信機を接続して移動運用する場合の設 固定局ではGPSを接続する必要はありません。(本項を読飛ばしてくださ	<b>设定</b> い)			
<ul> <li>"Baud Rate"、"ComPort"はGPS受信機とPCの接続ポートを入力。</li> <li>尚、[HSP]等を使用して1つのCommポートにTNCとGPS受信機両方を接続するときは、ここでTNCと同じポートを設定する。(ベテラン向け)</li> <li>"Show GPS cross-hairs" は、GPSから得た自己位置に十 マークを表示する機能で、チェックすると図6 が表れるので、いろいろ設定を変えて好みの表示を見つけましょう。 <ul> <li>"Line thickness": 表示線の太さ</li> <li>"Line thickness": 表示線の長さ</li> <li>"Line length": 表示線の長さ</li> <li>"Line length"に「0」を設定すると</li></ul></li></ul>	GPS Setup       Image: Compositive of the set of			
"GPS enable[F8]"をチェックすると、GPS受信機からのデータが有効となります。 つい忘れてしまうので、要注意。 その他の項目は、設定不要。	GPS Cross-hairs Setup       Image: Constraint of the setup			

# ★SET UP -> APRS Compatibility

08.jpg

## UI-View32とAPRS仕様との互換性に関する設定 (未設定でもOK)

このダイアログではUI-View32とAPRSの間の互換性のレベルをコントロールします。

注意 - "UI-View(32) extensions" をチェックすると、APRSプロトコルには無いUI-View32独特の機能を 有効にすることが出来ます。

周囲の多くの局がUI-View32を使用しており、APRSプロトコルとの互換性が重要ではない場合 以外は、"UI-View(32) extensions"は有効にすべきではありません。

日本ではUI-View32利用者が圧倒的なので、チェックしてもさほど問題ではありませんが、海外局とコンタクトする局は、チェックははずしておいたほうが無難(ディフォルト)です。

"Unproto address"

APRSフォーマットのメッセージの送出先アドレス。「CQ」「APRS」「BEACON」等がありますが、 ディフォルト「APRS」のままでOKです。 注意-「UIVIEW」は使わないでください。APRSプログラムでは認識できません。

"Default message type APRS"

ここをチェックすると、これまでコンタクトしたことがない局にメッセージを送るときは、UI-View32はAPRSフォーマットのメッセージを使います。 ここは「チェック」。

"Enable UI-View(32) extensions"

このオプションがチェックされないと、UI-View32の(APRSと互換性がない)機能は使用できなくなります。常にAPRSフォーマットが使用され、 受信されるUI-View32フォーマットのメッセージ拡張機能は無視されます。ビーコンの"UI-View32タグ"は{UIV32N}のように、「N」が記述され ます。他のUI-View32使用局のステーションリストで、あなたの callsignの「U」が「-」と表示されます。 これは、貴局がUI-View32拡張機能をOFFにしたことを示しています。

> by JF1AJE(不許複製·転載) 2011/04/17 一部修正

PRS Compatibility			
Unproto addre	ss APRS		
Default message type APRS 🛛			
Enable UI-View(32) extensions			
<u>0</u> k	<u>C</u> ancel		

# ★SET UP -> Miscellaneous 1/2

### その他もろもろに関する設定(とりあえずディファルトでものK)

☆ ここの設定項目は、少し掘り下げた機能に関するものになってきます。「こんな設定があるんだな」程度に読んで頂ければOK。



#### by JF1AJE(不許複製·転載) 2011/04/17 一部修正

【Global Beacon Trigger】

"Action"->"Query All Stations"を実行した時送信される「Message」の定義。

09a.jpg

### [Auto Refresh Mode]

ここでは、BEACON発信局が移動したとき、いなくなったとき、Symbol表示 継続時間切れの場合に、どのように画面をリフレッシュするかを定義。 「Immediate」:移動、削除、期限切れの各タイミングで常に画面をリフレッシュ。 「Timer」:設定した「mins(分)」毎にリフレッシュ。

### [Station List Auto Sort]

<sup>"</sup>Station List"が更新された時の"LIST"のソート方法の選択。 「Sort by time」 :時刻の新しいもの順。 「Sort by callsign」callsigns」:のアルファベット順。 「Sort by distance」 :距離間遠い順 Internet Serverに接続している場合は自動ソートは停止されます。

### [Beacon pause]

複数のポートを使用しいている時、各ポート間の信号送出の休止時間を定義。 この設定が関係する局はまだいませんよね。

【Random grid square plot】 面白い機能です。どのような機能なのか、調べてみてください。(運用には無関係)

### [Minimize in SysTray]

"Map window""Message window"を最小化した時にそれらは SysTray で アイコンとして表示されます。

### [Expire time]

ビーコンが最後に受信されてから、この時間の間、"Symbol"として画面に残 されています。

デフォルトは60分です。これは30分間隔でビーコン発信している局を継続表示するのにマッチした設定です。

もし一度受信した局をずっと継続して表示しておきたい場合は、「0」を設定。

## ★SET UP -> Miscellaneous

2/2



## ★SET UP -> APRS Server Setup

### APRSを運用する最も簡単な方法は、APRS Serverに接続することです。 ここの設定は重要ですので、必ず行ってください。

#### [Select One or more Servers]

接続したい"APRS Server"を選択します。(複数可) 先ずは下記内容を実行して、日本国内のServerを登録し接続しましょう。 リスト上で左クリックしてからキーボードのインサートキーを押して、 新しいサーバー名 "aprsjp.net:14579"を入力後、リターンを押してく ださい。 "aprsjp.net:14579"がリストに追加されたら、チェックします。

\_aprsjp.net:145/9\_かりストに追加されたち、チェックします。 (他のサーバーのチェックは外はずしてください。)

【APRServe logon required】 「チェック」です。接続しようとしているサーバーが、"Local Server"で 無いなら、ここはチェックです。

#### [Text to send on connection]

これは、プロキシーなどを使用する場合に利用します。通常は空欄のままでOKです。

【Validation number】 UI-View32登録時に入手した 「APRServe validation number」を入力してください。

【Enable auto reconnect】 「チェック」です。UI-View32のサーバーへの接続が切れた場合に、 自動再接続を試みます。

#### [Extra log on text]

ここに記述された内容は、Server接続時にServerへ送られます。 "filter"機能をサポートしているServerへ、ユーザーが定義した filterコマンドを送る場合などに使用します。今回は空欄でOKです。

#### [Max silence]

「O」です。(この機能をOFF) ここに設定した時間何のデータも受信しなかった場合、"APRS Server" または接続に関するトラブルと判断し、強制的に接続をきります。

#### [Enable local server]

UI-View32をLocal Serverとして稼動させたい場合、ON。



10.jpg

# ★SET UP -> MS Agent Setup

## CallSign、Messageの音声合成読上げに関する設定

MSエージェントによってコールサインやメッセージを音声合成で読み上げる機能をサポートします。キャラクターの漫画も 出てきて、愛嬌のある動きを行います。この機能を使うには、別途MSエージェントをPCにインストールしなくてはなりません。

#### 【MS Agent」のインストール】(2005年末のURL)

- 「Welcome to Microsoft Agent」のWebを開く(http://www.microsoft.com/msagent/)
- ・[Download Microsoft Agent」を選択
- ・「Downloads for end-users」を選択
- ・"Download the Microsoft Agent core components (395 KB exe)"をダウンロード =① MSagent. exe
- ・「Microsoft Agent character files(喋るキャラクターのソフト)」のプルダウンメニューから
- ・"Genie", "Merlin", "Peedy"などを選択してダウンロード = ④Genie. exe, Merlin. exe, Peady. exe
- 「Text-to-speech engines」のプルダウンメニューから
- ・"LemOut & Hauspie TruVoice TTS engine-American English(1MB)"を選択してダウンロード =③tv\_enua.exe 「SAPI 4.0 runtime support」の項目で
- "DownLoad the Microsoft SAPI 4. 0a runtime binaries (824 KB exe)"をダウンロード = ②spehapi. exe
   ①②③④の順番で実行。完了メッセージは出てきませんが、ここまでで「MS Agent」がPCにインストールされています。

#### 【初期設定】<図34>

MS Agentを使用するためには、予め「Main Screen」→[Options]→[Sound Enable]をONしておく必要があります。 OFFですと「MS Agent」の設定もできません。

#### [Language]

MS Agentが使う言語の選択です。プルダウンメニューから、「ENGLISH(USA)」を選択してください。

#### [Character]

どの「Character(キャラクター:オウムとか男性とかいろいろあります)」を選択するかの設定。UIーVIEW32には 2つのキャラクターが予め搭載されています。キャラクターによっては、画像が出ない(音声合成のみ)ものもあります。

#### [Message preamble]

MS Agentが貴局宛の受信メッセージを読み上げる直前に読み上げる内容を定義します。たとえば、「Message from」とか。 (メッセージ読み上げの前に必ず発信局のコールを読み上げます。その前に読み上げる内容を設定します。)

【Use for beacons】 ONにすると、ビーコン受信時に発信局コールサインを読み上げます。

【Use for DX Spots】 ONにすると、DXスポット情報を受信時に読み上げます。

### [Test]

TEST釦を押すと、[Test Text]に入力した内容を試験的に読み上げさせることが出来ます。

	MS Agent Setup			
	Language Character			
	ENGLISH (USA) 💽 PEEDY 💽			
YΔ	Message preamble MHz C'sign Sep. From megahertz *			
νe	Use for beacons V Use for DX Spots			
	Test text			
	<u>O</u> k <u>Cancel</u>			
	This is JF1AJE in Tokyo Japan V			
	by JF1AJE(不許複製・転載 2011/04/17 一部修正			

11.jpg

# ★SET UP -> Exclude/Include Lists

12.jpg

UI-View32が取り込んだBEACONをここで設定する条件で表示したり表示させなかったりします。 APRS Serverから受信するデータを選別する"filter機能"との組合せで、さまざまな設定が可能になります。 (とりあえずディフォルトでOKです) **[Exclude Callsigns and Object Names]** コールサインに関する表示、非表示の設定。ここに記述したものは、基本 的に非表示です。ワイルドカード「\*」利用可。 「J4\*」は、「J41」で始まる全ての局を非表示にします。 最近追加された機能で、「!」を先頭に記述することで、「表示する局」の Exclude/Include Lists Press F1 and read the help! It is not obvious how these lists work, 定義が出来るようになりました。 and it is different to some previous versions of UI-View32. 「IJ\*」は、頭が「J」で始まるすべての局を表示。 Exclude Callsigns Exclude Exclude By Posit Type and Object Names Destinations Stn Obi [Exclude Distinations] Exclude fixed stations 上記と同様の機能を"Distination"に対して定義する欄です。 Exclude wx stations 「GPS」と定義すると、"NAVITRA"局(DistinationがGPS)を非表示に することが出来ます。 Exclude mobile stations Exclude By Traffic Type 【Ignore destination with Mic-E】 "Destination"が"Mic-E"で圧縮された局を非表示にします。 Exclude digi'd stations Exclude IGATE'd stations 【Exclude By Symbol Type】 非表示にしたい"Symbol"を選択できます。 Exclude internet traffic Messages **[Clear All Exclusions]** Exclude IGATE'd messages -全ての"Exclude"指定を削除します。 Ignore destination with Mic-E 🗵 Exclude internet traffic [Enable exclusions] Exclude By Symbol Type Exclude stations more 「チェック」すると"Exclude"指定が有効になります。 than miles away **Clear All Exclusions Exclude By Posit Type** ビーコンの種類によって"Exclude"する内容を設定します。 <u>0</u>k Cancel Enable exclusions X [Exclude By Traffic Type] パケットの経路によって"Exclude"する内容を設定します。 Exclude stations more than \_\_\_\_\_ miles away by JF1AJE(不許複製・転載) 自局から何Km以上離れている局を"Exclude"します。 2011/04/17 一部修正

## ★SET UP -> Auto Track List

## 自動的に指定した局の最適表示画面を選択する。

【Automatically Tracked Calsign】 ここにリストした局のビーコンを受信すると、自動的にその局を表示するのに最適 な地図(最大縮尺)に切り替わり、表示します。

複数設定している場合は、それら全ての局が含まれる最大縮尺の地図表示に なります。

リスト局が移動すると、表示地図も自動で切り替わります。(地図がインストール されている場合)

JA1RBY-9 JF1AJE-9 KD7TCI-9	Add stations to the automatically tracked callsign list by entering them into the text box and pressing <return>. Delete them by highlighting them in the list and pressing the Delete key. '*' can be used at the end of a callsign as a wild card.</return>	
	— <u>O</u> k	<u>C</u> ancel

13.jpg

by JF1AJE(不許複製·転載) 2011/04/17 一部修正

# ★SET UP -> Edit Translations

### コールサインの読み替え機能です。使い方によってとても有用な機能です。 (とりあえずディフォルトでOKです)

"Callsign"に入力したコールを"Translation"に入力した内容で読み替えて 表示します。

たとえば右図の設定では、通常「JF1AJE-9」と地図に表示されるところ、 「Legious Mobile」とラベル表示されます。

by JF1AJE(不許複製·転載) 2011/04/17 一部修正

dit Translations				
Press F1 For Help				
Callsign	Translation			
CW3448	Tokyo Wether			
JF1AJE-3	MITAKA UIDIGI			
UF1JAE-9	Legious Mobil			
Callsign	Translation			
Callsign	Translation			

14.jpg

# ★SET UP -> Tooltip Text Setup

16.jpg

### (とりあえずディフォルトでOKです)

Tooltip Text Setu	р	
P	ress F1 and read th	e help!
Information to sho	w in tooltip text	Style
Callsign	🔽 Course	C Rectangle
🔽 Туре	Speed	Balloon     Balloon
✓ LastHeard	🔽 Height	
Location	Vind	Show for 30 secs
✓ Bearing	✓ Temperature	Always tin
✓ Distance	🔽 Humidity	it initiate the
✓ Status	🔽 Baro	Enable tooltip
Comment	🔽 Rain	<u>O</u> k <u>C</u> ancel

# ★SET UP -> Colors

### (とりあえずディフォルトでOKです)

<sup>"Monitor"</sup>画面の文字、背景および,"Grid Squares"の表示色の設定です。 UI-View32の色に関する設定はココ以外にも何箇所か存在します。

Setup <u>H</u>elp s Comms Setup Station Setup Status Text Station Info WX Station Setup **Digipeater Setup** GPS Setup APRS Compatibility Miscellaneous APRS Server Setup MS Agent Setup Meteor Mode Setup Exclude/Include Lists Auto-Track List Edit Translations Tooltip Text Setup Monitor Text Colours... Monitor Background Grid Squares

15.jpg

by JF1AJE(不許複製·転載) 2011/04/17 一部修正